

# DESIGN OG INSPIRATION INDSKOLINGEN

Design fylder meget i hverdagen. Ofte tænker vi ikke over, at noget er designet, eller hvorfor det er lavet på netop den måde. Designere har gjort sig umage for, at vi omgiver os med gode, funktionelle ting, som gør vores hverdag nemmere.

Omvisningen tager udgangspunkt i museets samling af stole og diskuterer inspiration. Hvad er design? Hvad er inspiration? Hvad inspirerer designerne til at lave deres ting? Designere har mange inspirationskanaler – den omgivende verden, medier, behov m.v. Eleverne skal på skattejagt efter stole med udgangspunkt i forskellige genstande. Workshoppen slutter med, at eleverne selv skal designe en stol, der er inspireret ud fra en given genstand.

## FÆRDIGHEDS- OG VIDENSMÅL:

### DANSK EFTER 2. KLASSE

- Eleven kan formulere undrespørgsmål
- Eleven kan veksle mellem at lytte og ytre sig
- Eleven kan bruge talesprog i samtale og samarbejde
- Eleven kan lege med sprog, billeder og fortællinger
- Eleven kan samtale om budskabet i en produktion

### DANSK EFTER 4. KLASSE

- Eleven kan indgå i dialog i mindre grupper
- Eleven kan lytte aktivt til andre og følge op med spørgsmål og respons

### BILLEDKUNST

- Eleven kan fremstille rumlige konstruktioner

### TRAPHOLT

- Eleven får viden om kunst og design
- Eleven får udvidet sin horisont
- Eleven arbejder med kreativ tankegang
- Eleven arbejder med kreativ refleksion
- Eleven får pirret sin nysgerrighed



## BOOK UNDERVISNING

Forløbet kan bookes her:

<https://trapholt.dk/boernogunge/booking-skoler/>

## PRAKTISK INFO

En times omvisning eller to timers workshop

Gratis for folkeskoler i Kolding Kommune

550,- for en times omvisning for skoler fra andre kommuner

850,- for to timers workshop for skoler fra andre kommuner

Tirsdag-fredag, 8.00-16.00

1.-3. klasse

Max. 28 elever pr. omvisning